

DIGITAAL WEDSTRIJD FORMULIER

Vul het digitaal wedstrijd altijd in!

De KNHB heeft de afgelopen jaren moeten constateren dat er steeds onzorgvuldiger wordt omgegaan met het digitaal wedstrijd formulier (DWF). In het eerste speelweekend van het nieuwe seizoen hebben bijvoorbeeld (alleen in Zuid Nederland) meer dan 240 teams het DWF niet ingevuld. Daarom zal de KNHB vanaf dit seizoen strenger gaan controleren op het invullen van DWF. Bij onjuist of onvolledig invullen van DWF kan er een boete van €250,- gegeven worden en kunnen er 3 punten in aftrek worden gebracht. (zie [Bondsreglement 2024 – 2025 artikel 9.3](#))

!! Let op: Als de vereniging een boete ontvangt van de KNHB omdat jouw team het DWF niet, niet tijdig, onjuist of onvolledig heeft ingevuld, dan is het beleid van de vereniging dat deze aan het betreffende team worden doorbelast én dat de boete dus moet worden betaald door het team!!

Het is dus van belang dat dit goed in de gaten gehouden wordt, zodat er boetes worden voorkomen.

Toegang tot DWF op computer, telefoon of tablet

Iedereen met een rol rond een wedstrijd dient zich via dwf.hockeywereld.nl, hockey.nl-app of via de LISA-app eenmalig te registreren. Dit kun je doen met de inloggegevens van je vereniging, met behulp van de inloggegevens van een hockey-account, dat je ook gebruikt op knhb.nl en hockey.nl.

Verificatiecode

Registreren is maar één keer nodig. Heb je een rol bij een wedstrijd, dan vult het systeem automatisch de wedstrijden in die daarbij passen. Zie je nog geen wedstrijden of heb je eenmalig een rol bij een bepaald team, dan gebruik je de verificatiecode die bij die rol past (code voor teamondersteuning of scheidsrechter). Met die code heb je dan eveneens toegang tot de betreffende wedstrijd. Deze toegevoegde wedstrijden verdwijnen naderhand ook weer uit je overzicht.

Voorbeeld: je valt in als manager en gebruikt de code voor teamondersteuning. Dan worden de wedstrijden van dat team aan je profiel gekoppeld. Echter, omdat je gebruik maakt van een code, wordt dit team niet permanent aan jou gekoppeld. Binnen een week na de gespeelde wedstrijd verdwijnen de wedstrijden van dit team uit je overzicht en is je profiel weer up-to-date, passend bij de rollen die je normaal volgens het systeem vervult.

Vorbereiding wedstrijd

Voordat de wedstrijd kan beginnen, vinkt de teamondersteuning in het DWF de spelers aan die de wedstrijd gaan spelen. Ook is het mogelijk invallers toe te voegen. Teamondersteuners kunnen bovendien ook rugnummers invullen.

Scheidsrechters beoordelen formulier

De scheidsrechters controleren voorafgaand aan de wedstrijd of het formulier juist is ingevuld door beide teams. Zij kunnen zien of het juiste aantal spelers is aangevinkt. Wij verzoeken scheidsrechters met klem om teams erop te wijzen als zij zien dat er voor de wedstrijd gebreken zijn op het DWF.

Direct na de wedstrijd

Invoeren stand en kaarten

Na de wedstrijd voeren de scheidsrechters de eindstand (en eventuele shoot-outs-score) zo snel mogelijk in. Waar nodig is het ook mogelijk om kaarten toe te voegen. Allebei de scheidsrechters ronden op deze manier het DWF af.



Controle teamondersteuning (of aanvoerder)

De teamondersteuning van beide teams kan de uitslag, kaarten en opmerkingen die de scheidsrechters invoerden controleren, maar wel pas nadat de scheidsrechters het formulier hebben afgerond. Indien gewenst kan de teamondersteuning ook opmerkingen plaatsen op het formulier. Daarna keuren zij ieder het formulier goed.

Jongste Jeugd

Omdat de Jongste Jeugdteams geen gebruik maken van scheidsrechters, is het proces rond het afronden van het DWF voor deze teams anders dan bij de overige competities. Na afloop van de wedstrijd kan de teamondersteuning van de beide teams de score invullen en eventuele opmerkingen plaatsen. Er is dus geen scheidsrechterscode nodig voor deze wedstrijden, ook al staat deze op dit moment nog wel vermeld. Net als voorheen ronden de beide teams het proces zelf af.

Informatie voor teamondersteuning

Ben je als teamondersteuner betrokken bij een team? Dan ontvang je een verificatiecode voor de wedstrijd. Door deze code te koppelen in het DWF (nadat je bent ingelogd) komen deze en toekomstige wedstrijden in jouw persoonlijke overzicht te staan. Voor een uitleg over het koppelen van wedstrijden en het invullen/afronden van het DWF verwijzen we naar de handleiding. Mocht er toch iets niet duidelijk zijn, raadpleeg dan de veelgestelde vragen.

Informatie voor scheidsrechters

Ben je als scheidsrechter ingedeeld voor een wedstrijd? Dan kun je met de verificatiecode voor de scheidsrechters het DWF invullen en afronden. Hoe je dit doet lees je in de handleiding. Scheidsrechters bij de senioren teams, dienen de scheidsrechterscode voor het DWF op te vragen bij de aanvoerder van het te fluiten team. Mocht het toch niet helemaal duidelijk zijn, dan kun je in de veelgestelde vragen wellicht een antwoord vinden.

Download [hier](#) de handleiding DWF.

